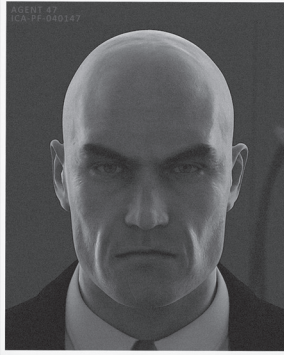




GAMMA EYES ONLY



ICA-XA047

NAME:	ICA-XA047	D.O.B.:		HAIR:		HEIGHT:	
EYES:		NATIONALITY:		RANK:			
GENDER:		CHILDREN:		RELATIONSHIP:		SPONSOR:	
RECORD:	<input type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> C	REPORT REVISION NO.:	<input type="checkbox"/>				
CITIZENSHIPS:		FILE NO.:		INITIATIVE:			
DISTINGUISHING MARKS:		VAL:		AMT:		FILE CLEARANCE:	

RÉSUMÉ

La cible est particulièrement dangereuse [REDACTED]
entraînement intensif et une bonne connaissance du déroulement des missions de l'ICA.
[REDACTED] Même si les derniers événements concernant
ICA-PF-54718/BURNWOOD (CODE DE LA MISSION : [REDACTED])
pourraient permettre d'obtenir un ascendant émotionnel sur lui, notre expérience laisse
supposer qu'ils ont rendu la cible encore plus motivée, et plus dangereuse. [REDACTED]
[REDACTED] opération [REDACTED] sans précédent [REDACTED]

REMARQUES: Voir le dossier joint, issu du fichier ICA-XA047, pour
plus d'informations sur les compétences de notre cible.

Marcher/Se faufiler/Courir	<input checked="" type="radio"/> L / Appuyer sur <input checked="" type="radio"/> R / Maintenir <input checked="" type="radio"/> LB
Caméra/Changement d'épaule	<input checked="" type="radio"/> R / Appuyer sur <input checked="" type="radio"/> L
Choisir la catégorie d'arme	<input checked="" type="radio"/> ↕ / ↔ / ↗
Rengainer arme	<input checked="" type="radio"/> ↕
Viser	Maintenir <input checked="" type="radio"/> LT
Tirer/Lancer/Lâcher objet	<input checked="" type="radio"/> RT
Recharger	<input checked="" type="radio"/> RB
Se mettre à couvert	<input checked="" type="radio"/> B
Instinct	Maintenir <input checked="" type="radio"/> RB
Interagir/Ramasser un objet	<input checked="" type="radio"/> Y / Maintenir <input checked="" type="radio"/> Y
Activer un objet	Maintenir <input checked="" type="radio"/> X
Carnet	<input checked="" type="radio"/> BACK

REPORT COMPILED BY: _____

DIRECTOR DEVLIN C. CLENN



GAMMA EYES ONLY

ICA-XA047 GAMMA EYES ONLY

1.



Pour réussir un meurtre silencieux au corps à corps, approchez-vous de la cible par derrière avec un objet ou en étant équipé d'une arme avec silencieux et appuyez sur la touche X.

Pour maîtriser une cible, rangez votre arme et approchez par derrière, appuyez sur la touche X une fois puis appuyez rapidement plusieurs fois sur la touche X (appuyez sur la touche V quand indiqué pour tuer la cible).

2.

Pour prendre un bouclier humain, vous pouvez soit approcher d'une cible par derrière avec une arme à une main et appuyer sur la touche A, soit maintenir la touche A quand vous êtes en joue pour faire semblant de vous rendre (quand indiqué). Appuyez sur la touche X pour assommer votre otage lorsque vous n'avez plus besoin de lui.



3.



Pour tirer sur plusieurs cibles rapidement, maintenez la touche D pour utiliser le mode Instinct et appuyez sur la touche X. Maintenez ensuite la touche D et déplacez I pour choisir vos cibles, puis appuyez sur la touche M pour les valider. Pour terminer, appuyez sur la touche X pour tirer.

Pour une meilleure visée lorsque vous tirez, maintenez la touche D enfoncée et appuyez légèrement sur la touche M. Appuyez complètement sur la touche M pour tirer.

Pour utiliser un fusil de précision, maintenez la touche D pour viser, puis appuyez sur la touche Z pour zoomer, appuyez légèrement sur la touche M pour améliorer la précision puis à nouveau sur la touche M pour tirer.

Pour vous mettre à l'abri, appuyez sur la touche B. Pour sortir de votre abri, appuyez à nouveau sur la touche B ou éloignez-vous en vous déplaçant. Pour sauter par-dessus votre abri, orientez I pour faire face à l'objet derrière lequel vous vous cachez, puis appuyez sur la touche A. Pour passer d'un abri à l'autre, orientez-vous vers l'objet et appuyez sur la touche A.

APTITUDE AU COMBAT

1. Le sujet fait preuve de calme et de brutalité [REDACTED] lors des combats au corps à corps.
2. Le sujet semble n'avoir aucun remords à causer des dégâts collatéraux [REDACTED] si cela lui permet d'arriver à ses fins.
3. [REDACTED] Le sujet fait preuve d'une précision absolue avec tout type d'armes, quelle que soit la portée. Lorsqu'il doit affronter plusieurs ennemis, il fait preuve de logique et d'une utilisation intelligente de son environnement immédiat.

CONCLUSION :

Le sujet représente le pinacle de notre programme d'entraînement au combat. N'affichant aucune faiblesse que ce soit en combat à courte ou longue portée, il est incroyablement dangereux, qu'il soit armé ou non.

SIGNED: [Signature]



GAMMA EYES ONLY



ICA-XA047 GAMMA EYES ONLY

1.



Les objets peuvent être utilisés comme des armes (ex : le pied de biche), comme des éléments de diversion (ex : une radio) ou les deux (ex : les réservoirs de carburant) pour obtenir un avantage tactique.

Il y a de nombreuses façons de ne pas se faire repérer, comme créer une diversion ou dissimuler des corps. Pour dissimuler un corps, maintenez la touche **B** pour le ramasser, orientez **1** pour le traîner, et appuyez sur la touche **V** pour le lâcher quand vous êtes près d'une cachette.

Pour vous déguiser, maintenez la touche **A** quand vous êtes près d'un cadavre ou d'une pile de vêtements (vous pouvez utiliser l'instinct pour mieux vous camoufler).

Utilisez l'instinct pour vous fondre dans votre environnement. Vous pourrez tromper les ennemis portant le même type de tenue.

2.

Utilisez l'instinct pour trouver les objets utilisables, les objectifs, prévoir les itinéraires de vos ennemis, vous fondre dans le décor quand vous êtes déguisé, utiliser le tir réflexe et plus encore.

Pour activer le mode Instinct, maintenez la touche **Tab** (attention, utiliser l'instinct consomme la jauge d'instinct).



Vous pouvez remplir la jauge d'instinct/en atteignant des objectifs, en utilisant des diversions ou en abattant des ennemis de façon furtive.

Pour mieux analyser votre environnement, vous pouvez aussi activer le mode Instinct en appuyant sur la touche **Tab** quand vous y êtes invité (cette fonction peut être désactivée dans les options).

CAPACITÉS MENTALES

1. La souplesse d'esprit du sujet lui permet de s'adapter rapidement à son environnement.

2. Le sujet fait preuve d'une intuition supérieure à la moyenne.

don't il se sert à la fois dans les situations de stratégie et d'affrontement.

CONCLUSION :

Ses nombreuses années de service ont permis au sujet de développer plusieurs "outils mentaux". Il fait preuve d'une ingéniosité extrême dans les situations de crise, mais aussi d'une capacité hors-norme à rester incognito et d'un instinct exceptionnel pour analyser la situation d'un point de vue tactique.

SIGNED:

